

## DeltaLab, l'incubateur

DeltaLab, association basée à Grillon, est en même temps *"un incubateur d'idées, selon son président Bernard Grossat, et un "fab lab"*. Dans un lieu atypique prêté par la Mairie, tout un chacun peut y trouver des imprimantes 3D, des fraiseuses 3 et 5 axes, et une découpeuse laser, pour *"faire du prototypage"*. Moyennant l'adhésion à l'association, *"on accueille tous les publics"*, précise le président. Le lieu est aussi un centre de ressources, car ce "labo du futur" n'est pas un prestataire de services. *"On est là pour expliquer l'utilisation des machines, pas pour faire à leur place."* Ce qui a surpris les bénévoles, c'est que le lieu a rencontré l'intérêt des enseignants en sciences mais aussi celui des ingénieurs de 40 ans, auto-entrepreneurs ou start-uppeurs. Pour le président, *"c'est une révolution"*. En contrepartie de l'utilisation du lieu et des machines, DeltaLab demande *"une veille technologique"* et une formation des plus jeunes. Après, chacun fait ce qu'il veut de sa matière grise... **C.GZ.**

## Mobil'up, le vélo debout

Le Mobil'up, ou "cyclodebout", c'est un vélo à trois roues pour se déplacer en ville, *"dans toutes les tenues, même en jupe"*, indique son inventeur Olivier Joux, du Puy-en-Velay. Car sa particularité, c'est qu'on y pédale debout et que les pédales commandent, à chaque pied, un pédalier avec lequel on peut faire un tour complet ou un à-coup comme avec le "step". Maniable et avec un rayon de braquage très court, l'engin reste stable. L'inventeur a déposé un brevet, passé des tests pour obtenir une norme Afnor, notamment en matière d'endurance des matériaux, *"obtenu une bourse French Tech chez BPI France"* (la banque publique de l'investissement) et réalisé une étude de marché. L'engin devrait être fabriqué *"à partir de février"*, explique Olivier Joux. Selon lui, le marché existe: en prêt ou en location auprès des salons, les sociétés qui ont de grands sites ou les campings, auprès des particuliers, ainsi qu'en location via les sociétés spécialisées comme Vélib'. **C.GZ.**

## Games Academy, c'est du jeu

Games Academy a ouvert en septembre en Courtine, à Avignon. Ce centre de formation pour concepteurs de jeux vidéo propose deux filières en trois ans (après une année préparatoire) : une formation d'infographiste et une de programmeur. La première, indique le jeune directeur de l'école, Kevin Vivier, *"c'est tout le côté artistique, la 2D, la 3D, le "character design" (design du "character", "personnage" en anglais)"*. La deuxième, *"c'est tout le côté technique"*. *"Nous sommes très peu en France à faire travailler les deux filières ensemble"*, estime le directeur, qui précise qu'à l'issue de la formation, *"un stage en entreprise est accessible grâce à (leurs) partenaires"*. Chaque salle de classe est décorée dans l'univers d'un jeu (Zelda, Assassin's creed, Mario, etc.). Cette année, deux fois 15 élèves (des 18-36 ans avec 90 % de garçons) ont débuté la formation. Le coût des études : 2 900 € pour la formation préparatoire, puis entre 4 900 et 5 500 € par an suivant la filière. **C.GZ.**

## L'Atelier à projet recycle

C'est un atelier de partage de compétences et d'expériences, en même temps qu'une *"quincaillerie générale de récupération"*, dit le président de l'Atelier à projets, François Bunner. Le lieu (il est basé à Strasbourg) propose *"toutes sortes de machines qu'on n'a pas dans son garage"*, explique-t-il, ainsi qu'une *"matériauthèque, avec du bois, du métal, etc."* Le tout recyclé. Les bénévoles de l'association trient les déchets (appareils électroniques, électriques, etc.) pour récupérer tous les *"ça peut servir"* (fil, moteurs, roulements à billes, etc.). Et là, ça sert ! À fabriquer des machines-outils qui vont servir à ceux qui fréquentent cet atelier pour fabriquer des objets, des prototypes, etc. *"Il y a tout, scie à onglet, scie à ruban, perceuse à colonne, perceuse, etc."*, précise le président de l'association. Le "plus", c'est que les bénévoles *"font monter les gens en compétences"*, estime François Bunner, en leur apprenant à se servir des machines. **C.GZ.**